

Samedi

Capitole du Libre – A002

## Technique

11h30 12h20	<b>Introduction à Go</b> <i>Sylvain Wallez</i>
Pause	
14h00 14h50	<b>Le langage Rust</b> <i>Leo Testard &amp; Axel Viala</i>
15h00 15h50	<b>TLS : Des éléments de base à «Let's Encrypt»</b> <i>Frédéric Cabestre</i>
Pause	
16h30 16h55	<b>Your Distro From Scratch</b> <i>yledoare</i>
17h00 17h25	<b>Entrer dans les entrailles de Git, ou comment faire un commit sans faire du Git</b> <i>Alexandre Garnier</i>
17h30 18h20	<b>Gamedev Framework, un framework en C++11 pour les jeux 2D</b> <i>Julien Bernar</i>