

Dimanche

Capitole du Libre – B207

3D, Création graphique et multimedia

10h30	<p>Blender : Mise en place d'une scène visuellement complexe en utilisant les systèmes de cache et le format Alembic <i>Francois Grassard</i></p>
12h20	
<p><i>Pause</i></p>	
14h00	<p>Création de graphismes/assets pour le jeu vidéo avec Blender & Krita <i>Mathias Fontmarty</i></p>
15h50	