

Le jeu sous GNU/Linux

Fabien ADAM

3 décembre 2008





Les consoles de salons

Moins chères

Aucun réglages

PDM des OS sur les ordinateurs

OS majoritaire : MS Windows

GNU/Linux présent sur les serveurs

Au sujet du matériel



Carte vidéo	Pilote	accélération 3D	Support Linux
Intel	libre	oui	performance moyenne
	libre	Jusqu'à la série X1000	bon
AMD	propriétaire	cartes récentes	moyen
	libre	non	bon
Nvidia	propriétaire	toutes les cartes	très bon



Jeux gratuits

FPS : Tremulous, World of Padman, Wolfenstein
Enemy Territory

Stratégie : Glest, Warzone 2100

MMORPG : Eternal Lands

Jeux commerciaux

Les séries Quake et Unreal (sauf UT3)

Installeur LOKI

Enemy Territory: Quake Wars

Doom3

Darwinia



FPS : Nexuiz, OpenArena, AlienArena, Cube

Stratégie : Battle for Wesnoth

Worms : Wormux, Scorched 3D

Plateforme : Yo Frankie !, Super Tux

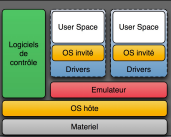
Simulateur : Flight Gear, Vega Strike

Courses : TORCS, Planet Penguin Racer, Super Tux Kart, RushingBender

Music : Frets On Fire, StepMania

Puzzle : Frozen Bubble, Pingus, Neverball, Tutris

Émulation



Consoles

Nintendo NES : FCE Ultra NES Emulator, gsnes9x

Nintendo GameBoy : VBA Express

Nintendo DS : DeSmuME

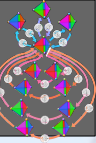
Sega Saturne : Yabause

Sony PlayStation : PCSX

Bornes arcades : Xmame

PC : Qemu, VirtualBox, Vmware, Win4Lin

Microsoft DOS : DOSBox



Plateforme « simulée » : Microsoft Windows

Ne nécessite pas d'avoir Windows

WINE (Wine Is Not an Emulator)

Définition : *implémentation des APIs Win16 & Win32 de Windows au dessus [du serveur graphique X et du système] Unix.*

Exécute des programmes compilés pour Windows directement sur un système UNIX.

Dérivés commerciaux

Cedega (Transgaming)

CrossOver (CodeWeavers)



En développement depuis 15 ans => Wine 1.0

Fonctionnalités

Simule les différentes versions de Windows

Reproduction du registre Windows

Préfixe : « wine bottle »

Bibliothèque incluse ou native

Limites

Performances variable : entre 50% et 100% par rapport à Windows

Support des jeux variable

Difficultés à l'utilisation



Programmes

PlayOnLinux

Wine-doors

Rôle

« gestionnaire de paquets » pour WINE

Installation facile des applications

Fonctionnalités

Centralisation des programmes installables

Automatisation de l'ajout/suppression d'un programme

Un script adapté à chaque jeu

Pour aller plus loin

La puissance des scripts

Configuration automatique du parefeu iptables

Diffusion sur le réseau (broadcast)

Désactivation des effets du bureau compiz

Jouer en réseau

Serveurs de jeux sur Internet

Reproduction d'un réseau LAN au dessus d'Internet

Chat vocal (Mumble)



Base de données des applications :

<http://appdb.winehq.org/>

Site officiel de PlayOnLinux :

<http://www.playonlinux.com/fr/>

Site francophone d'actualité, de présentation et d'entraide sur les jeux vidéo sous linux :

<http://www.jeuxlinux.fr>

Serveur personnel pour le groupe de Lanneurs de Toulouse (et d'ailleurs) :

<http://id2ndr.homelinux.org/toulan/>