

OpenMoko Neo Freerunner

Mercredi 10 septembre 2008
Thomas Petazzoni

OpenMoko

- C'est le nom d'un projet, le nom d'une entreprise, le nom d'une suite logicielle et par abus de langage le nom d'un téléphone
- Dans le monde de la téléphonie, le propriétaire domine
- Pour corriger le tir
 - Développer un téléphone (matériel)
 - Développer des logiciels, réutilisables

OpenMoko

- Collaboration étroite avec FIC, une entreprise taiwanaise de téléphones et appareils électroniques
- Annonce du projet en 2006
- Janvier 2007, annonce de la roadmap
- Premier téléphone Neo 1973 prévu en mars 2007
- Difficultés de développement et de financement, rapprochement avec FIC
- Neo 1973 en vente le 8 juillet 2007

Neo 1973

- Réservé aux développeurs
- Écran tactile 2.8 pouces
- Stockage flash de 64 Mo
- CPU ARM 266 Mhz, 128 Mo RAM
- GSM/GPRS
- GPS



Neo Freerunner - GTA02

- Le second téléphone, plus accessible, mais reste réservé pour l'instant à un public averti
- CPU ARM 400 Mhz, 128 Mo RAM, 256 Mo de stockage
- Accéléromètres 3D, Wifi
- Pas de 3G



Neo Freerunner

- Nombreuses itérations sur le matériel pour arriver à quelque chose de fonctionnel
- Retard important par rapport à la date prévue
 - Initialement fin 2007
 - Finalement dispo juillet 2008
- Distributeur en France: Bearstech
 - 320 Euros
 - 400 Euros avec la carte de debug

Neo FreeRunner



Couche logicielle

- Plusieurs sont disponibles
 - OM 2007.2, la couche historique, livrée par défaut avec le Freerunner. Basé sur Gtk, Matchbox, technos du Nokia N770. Très spécifique au Neo.
 - April Software Update (ASU), basé sur Qtopia et EFL
 - Freesmartphone.org, framework extensible et modulaire, s'occupe seulement des couches inférieures
 - OM 2008.8, sortie en août 2008. Basé sur Gtk, Qt, EFL. Seules les bases sont solides, le reste demande encore du travail

Que faire avec ?

- Gadget sous GNU/Linux
 - Entièrement bidouillable, on peut combiner les éléments matériels pour faire ce que l'on souhaite sans limitation
 - Téléphone, smartphone, PDA
 - Développement embarqué
 - Navigation, routage, contribution à OpenStreetMap
 - Contribuer, bricoler, développer, s'amuser, hacker, coder
 - C'est déjà pas mal ? :-)
- Bon Wiki communautaire

Pour en savoir plus

- Site officiel
www.openmoko.org
- Section francophone du Wiki officiel
http://wiki.openmoko.org/wiki/Main_Page/fr
- Blog de la communauté francophone
<http://openmoko-fr.org/blog/>
- Vidéo d'une présentation OpenMoko
<http://free-electrons.com/pub/video/2008/rmll/rmll2008-lucas-bonnet-openmoko.ogg>