

# Logiciels Libres

**Quoi ?**

(Quand ? Qui ? Où ? Comment ?)

**Pourquoi ?**

# Logiciel libre

**C'est quoi ?**

# Logiciel et recette de cuisine

- Programme et recette de cuisine
  - Code source = recette                      exécutable = plat cuisiné
- Imaginez un monde...
  - où le cassoulet n'est disponible que tout prêt
  - où la recette n'est pas disponible
  - où il ne viendrait à personne l'idée d'avoir la recette
- Ce monde **existe** : le monde du logiciel depuis le début des années 80

# Le monde du cassoulet libre

- Liberté de lire, comprendre la recette du cassoulet et de le cuisiner
- Liberté de donner à ses amis du cassoulet fabriqué avec cette recette
- Liberté de modifier la recette du cassoulet
- Liberté de distribuer la recette modifiée du cassoulet

# Quelles libertés ?

- Quatre libertés :
  - Liberté d'utilisation d'un programme
  - Liberté d'étudier le fonctionnement d'un programme
  - Liberté de modifier un programme
  - Liberté de distribuer un programme

# Logiciel propriétaire

- Liberté d'utilisation d'un programme : oui, sous conditions
- Liberté d'étudier un programme : non
- Liberté de modification d'un programme : non
- Liberté de distribution d'un programme : non

=

**Location**

# Une philosophie bien connue

- **Liberté, Égalité, Fraternité**
  - Liberté: d'utiliser, de faire des copies, des améliorations, de les diffuser
  - Égalité : même droits pour tous
  - Fraternité : coopération de tous, pour construire quelque chose ensemble
- Le logiciel libre n'est pas qu'une question de technique ou de licence

# Principe fondateur : la coopération

« Si tu as une pomme, que j'ai une pomme, et que l'on échange nos pommes, nous aurons chacun une pomme. Mais si tu as une idée, que j'ai une idée et que l'on échange nos idées, nous aurons chacun deux idées. », *Georges Bernard Shaw*



# Evitons les abus de langages

- libre  $\neq$  domaine public (utilisable sans contrainte)
- libre  $\neq$  gratuit, freeware (graticiel)
- libre  $\neq$  shareware (partagiciel)
- propriétaire  $\neq$  commercial
- libre s'oppose à propriétaire
- libre  $\neq$  code source (*open source*)

# Désignations utilisées

- Logiciel Libre,
- Free Software
- Open Source Software
- Libre Software
- Software Libero (italien), Software Livre (portugais), Freie Software (allemand), etc.
- Free and Open Source Software (FOSS)
- Free, Libre and Open Source Software (FLOSS)

**Logiciel libre**

**Quand ?**

# Historique

- **Génèse :**
  - L'imprimante, le Finlandais et les manchots
- **Evolutions :**
  - Le libre au-delà du logiciel (images, musique, wikipedia, etc = "Free culture")
  - Copyleft, Creative Commons, Brevets, DRM

**Logiciel libre**

**Comment ?**

# Comment ?

- La jungle des licences

Licence/Action	Mix avec du code non libre	Modifications secrètes	Tout le monde peut changer la licence	Privilèges Accordés aux détenteurs concernant les modifications <sup>1</sup>	Compatible GPL (V2)	Copyleft <sup>2</sup>	Langue Officielle
GPL V2	Non	Non (Distribution)	Non	Non	Oui	Oui	EN
GPL V3 (ébauche)	Non	Non	Non	Non	Non (?)		EN
LGPL	Oui	Non (Distribution)	Non	Non	Oui	Oui	EN
BSD	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non	EN
BSD V2	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Non	EN
NPL	Oui	Oui	Non	Oui	Non	Oui, mais relative	EN
MPL	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui, mais relative	EN
CeCILL V2	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	FR/EN
Apache V2		Oui			Officieuse, prévoir la double licence	Non	EN
Domaine Public	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Non	N/A

Ce comparatif est basé sur le travail d'[Alexandre Dulaunoy](#).

copyright © 2001-2003 released under the GNU General Public License.

# Logiciel libre

Qui ?

# Qui ?

- **Développeurs**
  - De l'amateur au professionnel
- **Entreprises et institutions**
  - Services
- **Utilisateurs**
  - Vous !



**Logiciel libre**

**Où ?**

# Quels logiciels ?

- Navigateur web : Internet Explorer => **Firefox**
- Logiciel de courriel : Outlook Express => **Thunderbird**
- Suite bureautique : MS Office => **OpenOffice.org**
- Messagerie instantannée : MSN => **aMSN, Pidgin, Jabber**
- Graphisme : Photoshop => **Gimp, Paint.net, Krita**
- Vectoriel : Illustrator => **InkScape**
- PAO : InDesign, Quark Xpress => **Scribus**
- 3D : Maya, 3D Studio => **Blender**
- Multimédia : W.Media Player => **VideoLan**, iTunes => **Songbird**
- Utilitaires : winzip => **7zip**, Nero => **InfraRecorder**
- ...
- Systèmes d'exploitation : Windows, Mac OS => **GNU/Linux**

# Logiciel libre

**Pourquoi utiliser des logiciels libres ?**

# Qualités techniques

## Code ouvert

- Pérennité des solutions : maîtrise du code source et de son évolution
- Sureté : code examiné à la loupe, bogues rapidement identifiés (non cachés) et corrigés, condition nécessaire à la sécurité
- Souplesse : adaptation à des besoins particuliers (en interne ou par des tiers)
- Faible coût, bénéficiaire du travail déjà fait

## Format ouvert

- Maîtrise et conservation de ses données (archivage)
- Echanges, collaboration (interopérabilité)
- Multi-plateforme, portabilité (indépendance)

# Qualités éthiques et sociales

- Liberté, égalité, fraternité
- Entraide, diffusion et partage de la connaissance
- Transparence
- Des outils disponibles pour tous
- Personne ne vous retire votre liberté
- Permettent aux pays en développement de se développer mieux
- Défense des diversités culturelles et linguistiques
- Développement basé sur un besoin et non un marché

# Crédits et licences

- Cette présentation est placée sous licence GFDL

Permission vous est donnée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la Licence GNU Free Documentation License, Version 1.1 ou ultérieure publiée par la Free Software Foundation ; sans section inaltérable, sans texte de première page de couverture, et sans texte de dernière page de couverture.

Le texte de la GNU Free Documentation Licence est disponible à l'URL suivante :  
<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>

- **Crédits :**
  - « Logiciels libres : la liberté de choix est un enjeu de société » : Frédéric Couchet, Délégué général APRIL – Licence GFDL - <http://www.april.org/>

**Logiciel libre**

**Questions ?**

**[pyg@framasoftware.net](mailto:pyg@framasoftware.net)**