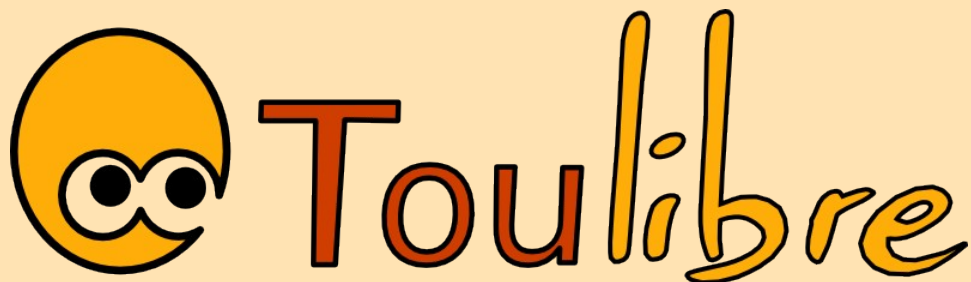




Durée: 2x5 mn

« La Fondation Blender et l'Institut Blender »



Olivier SARAJA



28/06/2008



La Fondation Blender (1/2)

- Organisation indépendante
- À but non lucratif
- Objectifs
 - Établir les services nécessaires aux utilisateurs et développeurs actifs
 - Maintenir et développer le code source actuel sous licence GNU/GPL
 - Mettre en place les sources de revenu pour atteindre les objectifs et couvrir les dépenses
 - Offrir au plus grand nombre l'accès à la techno 3D



Organisation (2/2)

- Locaux: dans le Blender Institute à Amsterdam
- Revenus de l'e-shop et des publications -> petite équipe à plein temps
- Organiser présence au Siggraph ou les Blender Confs
- soutenir les projets de documentation



Institut Blender (1/2)

- Née suite au succès du Projet Orange
- Studio permanent pour organiser, coordonner et faciliter les projets Open Source (films 3D, jeux, effets spéciaux)
- 4 personnes à temps plein (producteurs, coordinateurs de projet, administration)
- studio accueillant 2 équipes de 5-6 personnes pour les projets Open Source



Aspect commercial (2/2)

- Financement:
 - autonome (donations, préventes, e-shop)
 - subvention (gouvernement, europe, centre culturels)
 - ateliers, cours, séminaires, documentation (livres)
 - sponsoring commercial, travaux commerciaux, tiers investisseurs