



Plasma : Une nouvelle approche du gestionnaire de bureau

Un petit tour dans Plasma

Ménard Alexis

26 Janvier 2008



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids
- 4 Les containments
- 5 Les data-engines
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids
- 4 Les containments
- 5 Les data-engines
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma



Avant Plasma

Comment ça marchait avant?



Sous KDE 3.5.x

- KDesktop
- Kicker
- SuperKaramba



Le concept de Plasma

En route vers le futur



Plasma

- Une seule application
- Des applets pour tout faire
- Un bureau entier basé sur des plasmoids



Plan



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids
- 4 Les containments
- 5 Les data-engines
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma



Le framework QGraphicsView

- Visualise des objets en 2D
- Interaction avec la souris et le clavier
- BSP (Binary Space Partitioning) pour la recherche d'élément



Les scènes

- Une scène est un conteneur d'éléments
- Un widget servant à visualiser une scène
- Nombreuses fonctions pour manipuler les items (scaling, rotation...)



OpenGL et SVG



- Toutes les ressources dans plasma sont en SVG
- Support de l'OpenGL



Plan



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids**
- 4 Les containments
- 5 Les data-engines
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma



Des mini-applications pour tout faire

Même le café?

Le plasmoid pour tous

- Un framework facile d'accès
- Un grand nombre de widgets
- La possibilité d'utiliser du script



Exemple de codage d'un plasmoid



Exemple1



Plan



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids
- 4 Les containments**
- 5 Les data-engines
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma



Des plasmoids qui en contiennent d'autres

Les conteneurs

- Possibilité de créer des conteneurs de plasmoids
- Les Form Factors



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids
- 4 Les containments
- 5 Les data-engines**
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma



Le concept

- Une source commune pour les données
- Une applet est une vue de la donnée
- Evite la duplication de code
- Beaucoup de thématique



Exemple de codage d'un data-engine

Exemple2



Plan



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids
- 4 Les containments
- 5 Les data-engines
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma



Le lanceur intelligent

Le alt+F2 next-gen



KRunner est arrivé

- Recherche d'applications en temps réel
- Le concept de runners
- Possibilité d'ajouter ses propres runners



- 1 Pourquoi Plasma ?
- 2 L'architecture
- 3 Les plasmoids
- 4 Les containments
- 5 Les data-engines
- 6 KRunner
- 7 L'avenir dans Plasma**



Les nouveautés pour KDE 4.x



- Widgets dans les QGraphicsView
- Plasmoids magnétique
- Compléter la barre des tâches
- Proposer une nouvelle approche du bureau



Informations sur Plasma

Le mot de la fin



<http://techbase.kde.org/index.php?title=Projects/Plasma>

- Tutoriels, exemples
- Synchronisation des développeurs
- Mailing list : paneldevel@kde.org et canal IRC #plasma sur freenode