



Durée :	5 jours , soit 35 heures.
Modalités :	formation présentielle
Validation :	évaluation du stagiaire par le formateur, attestation de suivi de stage
Niveau :	V
Public :	Salariés, demandeurs d'emplois, particuliers, TNS, étudiants
Moyens :	Un ordinateur par stagiaire, 1 à 2 écrans LCD par salle, support numérique
Pré-requis :	Avoir suivi la formation niveau 1 sur les 5 jours. Des connaissances en architecture et construction sont un minimum. Savoir lire un plan est obligatoire (notions de dessin technique et en 3 dimensions).

Objectifs :

Poursuivre la découverte du logiciel sur des modules plus spécifiques et s'approprier ArchiCAD par rapport à ses besoins, ses projets.

Rentrer dans les possibilités du langage GDL et du rendu photoréaliste Lightworks. Possibilité de travailler sur ses propres projets.

Plan de cours proposé :

1. 1. Organigramme . Synthèse	12. 12. Nomenclatures . Mètre . Listes d'éléments . TP: Tableau des surfaces utiles	20. 20. Visualisation et modifications . Options vue écran
2. 2. Révision des connaissances . Retour sur quelques outils fondamentaux . Évaluation des niveaux de pratique	13. 13. Import/export .dwg . Xrefs et traducteurs	21. 21. Zone 2D/3D . TP: zonage plans de vente
3. 3. Travail en 3D . TP: Remblais, Déblais	14. 14. Palette rénovation . Rénovation . Gestion de l'existant . A démolir . A construire... . Visualisation des phases	22. 22. Estimation Énergétique (Ecodesigner) . TP: Rapport de performance énergétique
4. 4. Opérations booléennes . TP : implanter un escalier extérieur	15. 15. Utilisation des modules liés . Duplication d'étages . TP: Aménagement collectif ou bureaux	23. 23. Rendu Lightworks . Shaders . Lumière fenêtre . Objet Soleil et Objet Ciel . TP: Rendus de nuit
5. 5. Personnalisation du logiciel . Modèle . Profils d'environnements de travail . Fenêtre de démarrage . Personnalisation des raccourcis clavier	16. 16. Outils Coque . Introduction . TP: Création de toiles tendues	24. 24. Création objets GDL . Symbole 2D . TP: symbole Nord . Objet simple 3D paramétrable . TP: table basse
6. 6. Gestion des jeux de vues . Combinaison de calques . TP : Plan de masse	17. 17. Outil Forme . Quelques applications	25. 25. Teamwork . Collaboration, . Palette Partage
7. 7. Attributs d'éléments . TP: créer une hachure . Gestionnaire d'attributs	18. 18. Outil Mur-Rideau . Introduction . TP: Paroi vitrée sur calepinage	26. 26. Project Reviewer . Palette Outils d'Annotation
8. 8. Gestionnaire de dessins externes	19. 19. Modélisation de Charpente . Pannes et chevrons . Charpente automatique . TP: Création de fermes industrielles	27. 27. Format IFC . Introduction
9. 9. Profils complexes . TP: rampe inclinée		28. 28. Utilisation de l'aide interactive
10. 10. Importation d'objets . Utilisation des bibliothèques		29. 29. Nouveautés de la dernière version
11. 11. Importation de textures . TP: Création de shaders		30. 30. Questions spécifiques