Artlantis 5 Studio

Plan de cours

Durée :	1 jour , soit 07 heures.
Modalités :	formation présentielle
Validation :	évaluation du stagiaire par le formateur, attestation de suivi de stage
Niveau :	V
Public :	Salariés, demandeurs d'emplois, particuliers, TNS, étudiants
Moyens :	Un ordinateur par stagiaire, 1 à 2 écrans LCD par salle, support numérique
Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement Mac/PC Bonne connaissance d'un logiciel de CAO 3D type SketchUp Pro, AutoCAD 3D, ArchiCAD ou REVIT Architecture...

Objectifs : Savoir gérer les créations de vues, la lumière, les objets, l'insertion d'un projet dans un site et le rendu de l'image.

Plan de cours proposé :

1. Animation
· La Time Line
· Modification d'un parcours de caméra (points de contrôle, images clé…)
· Animation de lumières
· Conversion d'un catalogue objet
· Animation d'objets
· Animation des Shaders (eau, nuages)
· I -visit 3D
· VR objets
· Panoramas (générer et visualiser)
· Paramétrages

2. Rendu
· Les formats et options
· Le batch-render
· Outil de post production
· Réglages (calcul différé ou direct)
· Conclusion