



# Artlantis 5 Render

## Plan de cours

---



<b>Durée :</b>	2 jours , soit 14 heures.
<b>Modalités :</b>	formation présentielle
<b>Validation :</b>	évaluation du stagiaire par le formateur, attestation de suivi de stage
<b>Niveau :</b>	V
<b>Public :</b>	Salariés, demandeurs d'emplois, particuliers, TNS, étudiants
<b>Moyens :</b>	Un ordinateur par stagiaire, 1 à 2 écrans LCD par salle, support numérique
<b>Pré-requis :</b>	Maîtrise de l'environnement Mac/PC Bonne connaissance d'un logiciel de CAO 3D type SketchUp Pro, AutoCAD 3D, ArchiCAD ou REVIT Architecture...

Objectifs :        Savoir gérer les créations de vues, la lumière, les objets, l'insertion d'un projet dans un site et le rendu de l'image.

---

### Plan de cours proposé :

#### 1. L'Interface

- Générer un fichier Artlantis
- Fenêtre de prévisualisation et fenêtre 2D
- Navigation
- Gestion des Inspecteurs et catalogue de médias

#### 2. Les Imports

- Conseils sur la préparation des fichiers 3D avant importation

#### 3. Perspectives

- Création de points de vue, Gestion des déplacements et variations de réglages
- La caméra d'Architecte (Perspective à 2 points)
- Fond, premier plan et sol infini
- Réglages (tons et autres options)

#### 4. L'Héliodon

- Rappels de notions à propos de la lumière
- Placement des sources lumineuses
- Réglages du soleil
- Matières lumineuses

#### 5. Les Matières

- Les shaders
- Catalogue des médias
- Achat de médias sur le Média Store
- Conversion d'un catalogue

#### 6. Les Objets

- Déplacement et modifications d'un objet
- Création d'un objet
- Les calques
- Conversion d'un catalogue objet

#### 7. Médias

- Application d'un arrière et d'un avant plan.
- Positionnement d'un modèle dans un environnement défini (photo).
- Création (plans, coupes, façades 3D)
- Exportation des vues à l'échelle
- La boîte de coupe