

EMPLOI TYPE
INGENIEUR EN DEVELOPPEMENT ET DEPLOIEMENT D'APPLICATION

REFERENCE DU CONCOURS

Corps : **INGENIEUR D'ETUDES**

Nature du concours : **EXTERNE**

Branche d'activité professionnelle (BAP) : E « **Informatique, Statistique et Calcul Scientifique** »

Emploi type : **Ingénieur en développement et déploiement d'application**

Nombre d'emploi offert : **deux**

Localisation : **Rectorat de Dijon – Centre d'Etudes et de Traitements Informatiques de l'Académie de Dijon (C.E.T.I.A.D.)/ Département des Projets nationaux**

ENVIRONNEMENT

Le C.E.T.I.A.D. est une structure de 85 personnes qui a en charge l'informatisation des services académiques (Rectorat et Inspections académiques) et des établissements scolaires des 1^{er} et 2nd degré : déploiement et maintenance des systèmes d'information et des réseaux, assistance aux utilisateurs...

Son domaine d'intervention recouvre l'informatique administrative et l'informatique pédagogique.

En plus de sa mission académique, le C.E.T.I.A.D. a une mission nationale et comprend à ce titre, 2 équipes dépendant fonctionnellement du ministère (Service des Technologies et des Systèmes d'Information) : le Département des Projets Nationaux (DPN) et le pôle national de compétence E.O.L.E.

Le pôle national E.O.L.E. composé d'une douzaine de personnes a pour mission de développer des solutions "clefs en main" pour la mise en place de serveurs. Le pôle utilise et produit uniquement des logiciels libres.

Toutes informations relatives au projet Eole : <http://eole.orion.education.fr>

ACTIVITES ESSENTIELLES DU POSTE : Développeur Intégrateur

Conception réalisation des outils Eole

- ✓ participer à la conception
- ✓ écriture des programmes et des tests unitaires
- ✓ préparer la diffusion (paquet .deb)
- ✓ rédaction de la documentation

Maintenance

- ✓ suivis et résolution des bugs

Intégration de composants dans les modules Eole.

- ✓ suivre les évolutions des produits (ex Samba, Squid, Nginx, ...)
- ✓ configurer - Tester - Optimiser les performances.
- ✓ veille technologique

Animation de la communauté

- ✓ liste de diffusion, IRC, Wiki
- ✓ séminaire, journées techniques

COMPETENCES REQUISES

Compétences générales :

- ✓ esprit d'équipe et de service,
- ✓ capacité de dialogue et d'écoute essentielle pour l'assistance aux utilisateurs,
- ✓ qualités rédactionnelles,
- ✓ connaissance et adhésion à la philosophie du libre,
- ✓ curiosité intellectuelle, sens de l'innovation.

Compétences techniques :

- ✓ méthode de travail Agile – XP Programming
- ✓ programmation Objet – Design Patterns
- ✓ Python (Twisted Matrix), PHP, Xml-RPC, LDAP
- ✓ maîtrise du système Linux et de ses composants.
- ✓ connaissances des concepts et des outils réseaux.

CONTEXTE DE TRAVAIL

Poste à responsabilité au sein d'une équipe pluridisciplinaire qui implique des relations avec une très large communauté d'utilisateurs. Il est indispensable, en plus des compétences techniques, d'être en capacités de travailler en équipe et d'accepter le changement, car l'évolution est la dynamique même du projet EOLE.

Des déplacements sont à prévoir.

